

اللافتة القريبة فهو متحول فوري ذو 16 بت و لذلك يسمح بالقفز ضمن مجال يساوي 32KB نحو الخلف أو نحو الأمام من عنوان تعليمة القفز.

مثال:

JMP label

هذا يعني القفز إلى نقطة في البرنامج مقابلة للمتحول label حيث تتم إضافة هذا المتحول (الإزاحة 16 بت) إلى قيمة ال IP و القيمة الجديدة لـ IP و القيمة الحالية في CS تعطي العنوان الفيزيائي للتعليمة التي ستنفذ .

ب) يمكن تحديد القفز إلى عنوان بشكل غير مباشر بواسطة محتويات حجرة ذاكرة أو محتويات مسجل أي باستخدام متحول مؤشر ذاكري 16 بت أو متحول مؤشر مسجلي 16 بت و هنا أيضاً يتم القفز ضمن مجال $\pm 32KB$.

مثال:

JMP BX

في هذه التعليمة يُستعمل مضمون المسجل BX من أجل الإزاحة و هذا يعني أن قيمة BX يتم تحميلها في IP ثم يحسب العنوان الفيزيائي للتعليمة التي سيتم القفز إليها باستعمال المحتويات الحالية لـ CS و القيمة الجديدة لـ IP .

يفرض أن :

$$\left. \begin{array}{l} BX = 0200h \\ CS = 0100h \end{array} \right\} \text{العنوان الفيزيائي للتعليمة التي سيتم القفز إليها}$$

$$PA = (CS \times 10h) + BX = 01000 + 0200 = 01200h$$

ملاحظة : يمكن استخدام مختلف أنواع أنظمة العنونة لتحديد المتحول المستعمل كمؤشر ذاكري فمثلاً [SI] JMP ففي هذه التعليمة تستعمل محتويات SI كعنوان حجرة الذاكرة التي تحتوي على العنوان الفعال، هذا العنوان يتم تحميله في IP و الذي يُستعمل مع محتويات CS الحالية لحساب العنوان الفيزيائي للتعليمة التي سيتم القفز إليها و عادة في هذه الحالة تستخدم المسجلات التالية: DI, SI, BX .

القفز بين المقاطع الجزئية أو القفز خارج المقطع الجزئية

أ) تستعمل اللافتة البعيدة متحولاً فورياً ذا 32 بت لتحديد القفز إلى عنوان ما. حيث يتم تحميل الـ 16 بت الأولى من هذا المتحول في IP و تكون هي العنوان الفعال نسبة لمحتويات المسجل CS أما الـ 16 بت الثانية فيتم تحميلها في المسجل CS و التي تحدد مقطع الشيفرة الجديد.

مثال:

JMP farlabel

حيث farlabel هو متحول بـ 32 بت (الكلمة الأولى تشحن في IP و الكلمة الثانية تشحن في الـ CS).

ب) إن الطريقة غير المباشرة لتحديد العنوان الفعال و عنوان مقطع الشيفرة من أجل القفز بين المقاطع الجزئية هي باستعمال متحول مؤشر ذاكري بـ 32 بت. و في هذه الحالة فإن أربع بايتات من الذاكرة متتابعة اعتباراً من العنوان المحدد تحتوي على العنوان الفعال و عنوان مقطع الشيفرة الجديد على الترتيب. و هنا أيضاً يمكن استخدام أي نوع من أنواع أنظمة العنونة المختلفة،

مثال:

JMP farseg [DI] ففي هذه التعليمة تُستعمل محتويات DI, DS لحساب عنوان حجرة الذاكرة التي تتضمن الكلمة الأولى للمؤشر الذي يُعرّف الحجرة التي سيتم القفز إليها، فإذا كان :

$$PA = DS \times 10h + DI = 01000 + 0200 = 01200h \quad \left\{ \begin{array}{l} DI = 0200h \\ DS = 0100h \end{array} \right.$$